

# UNA RIUNIONE CON 7 INVITATI



LUDOFOMRATI - DARIO TOGNETTI

## COMPASSIONEVOLE



## PRESTA ATTENZIONE ALLE EMOZIONI

ANALIZZA IL PROBLEMA DANDO SFOGO ALLE  
EMOZIONI E REAGISCE DI PANCIÀ. CERCA DI  
FAR PARTECIPARE TUTTI ALLA  
DISCUSSIONE.

## GIORNALISTA



## TIENE TRACCIA E SI PREPARA A PRESENTARE

DURANTE LA RIUNIONE INTERROGA I  
PARTECIPANTI PER APPROFONDIRE E  
MANTIENE UNA POSIZIONE NEUTRA.  
PRENDE NOTA ED ESPONE AL PUBBLICO LA  
SOLUZIONE IN MANIERA ACCATTIVANTE IN  
60 SECONDI AL TERMINE DEL GIOCO.

## OTTIMISTA



## ESERCITA LA POSITIVITÀ

MANTIENE UNA POSIZIONE POSITIVA E  
CERCA DI IDENTIFICARE GLI ASPETTI  
FAVOREVOLI DELLA DISCUSSIONE

**AGENTE 007**



**INDAGA I FATTI**

**ESPONE I FATTI IN MANIERA OGGETTIVA,  
RIASSUME I CONCETTI PRENDENDO NOTA  
DELLA SITUAZIONE E DI OGNI POSIZIONE**

**ARTISTA**



**USA LA  
CREATIVITÀ**

**PORTA IDEE FOLLI, IMPROBABILI. PROVOCA  
IL GRUPPO CON IDEE ALTERNATIVE**

**PESSIMISTA**



**COSÌ NON VA  
PROPRIO**

**ANALIZZA IL PROBLEMA INDIVIDUANDO I  
RISCHI, I POSSIBILI BLOCCHI, GLI OSTACOLI E I  
PROBLEMI**

**PERFEZIONISTA**



**IL PROCESSO  
FUNZIONA**

**AVVIA, PRESENTA, MODERA E IMPOSTA I  
TEMPI DI DISCUSSIONE CON IL TIMER A  
DISPOSIZIONE. CERCA DI OTTENERE UNA  
VISIONE DI INSIEME DELLE COSE.**